

Hessische Meisterschaft 2024

25.05. - 07.07.2024 in Frankfurt am Main

DV-System DAVID21+

Ergebnisliste Einzel

2.55.10

Revolver . 357 Magn.

Herren I

Seite: 1

Stand: 24.06.2024

12:32 Uhr

1.S 2.S 3.S 4.S Gesamt

1	817	Bingel, Andreas	2100...	Vorstädter SV Wetzlar 1842 I	94	94	97	98	383					
		FINAL-ERGEBNIS:	10,0	10,0	10,0	10,0	9,0	10,0	10,0	10,0	10,0	8,0	97	480
2	2118	Kress, Volker	3000...	SSV Großenhausen	92	91	94	100	377					
		FINAL-ERGEBNIS:	10,0	10,0	10,0	10,0	10,0	10,0	10,0	10,0	10,0	10,0	100	477
3	2109	Trippel, Stephan	3000...	SSV Großenhausen	94	95	95	96	380					
		FINAL-ERGEBNIS:	10,0	10,0	10,0	10,0	9,0	10,0	9,0	9,0	8,0	95	475	
4	926	Langer, Andre	2100...	SG Haiger I	90	94	97	98	379					
		FINAL-ERGEBNIS:	10,0	10,0	10,0	9,0	9,0	10,0	10,0	10,0	9,0	8,0	95	474
5	2242	Bläser, Mario	3000...	SC Windecken	89	92	99	97	377					
		FINAL-ERGEBNIS:	10,0	10,0	10,0	9,0	9,0	10,0	10,0	9,0	8,0	95	472	
6	3382	Harin, Oleksii	3700...	SV 1862 Groß-Umstadt	91	93	91	98	373					
		FINAL-ERGEBNIS:	10,0	10,0	9,0	9,0	8,0	10,0	9,0	8,0	8,0	7,0	88	461
7	2456	Creter, Marcus	3100...	IG Wiesbadener Schützen	94	93	91	95	373					
8	2940	Wessel, Maximilian	3500...	SG Steinbach 1	96	89	91	96	372					
9	2119	Hegenbart, Jens	3000...	SSV Großenhausen	92	87	100	93	372					
10	3012	Habich, Jan	3500...	SV Usingen 1	89	93	96	93	371					
11	2489	Müller, Stefan	3100...	SV Lorch	92	93	97	89	371					
12	2592	Filz, Steven	3300...	PSV GW Frankfurt	89	92	92	95	368					
13	1295	Wagner, Alex	2400...	SV Marburg I	89	90	91	95	365					
14	1813	Zimmer, Jan-Simon	2600...	SSG Ettingshausen Seenbac...	93	89	93	89	364					
15	2120	Hacker, Achim	3000...	SSV Großenhausen	92	88	90	92	362					
16	2282	Schulze, Nicolas	3000...	Freie Schützen Hanau	77	84	79	91	331					
na	1037	Fehling, Dominic	2100...	SV Ballersbach I	0	0	0	0	0					
na	2702	Frank, André	3400...	SG Hainstadt II	0	0	0	0	0					
na	4261	Güney, Patrick	2800...	SV Okarben	0	0	0	0	0					
na	1673	Sandten, Florian	2600...	KKS Lich	0	0	0	0	0					
na	2239	Schallenberger, Jan Volker	3000...	SC Windecken	0	0	0	0	0					